

AMELAND 2010

PROGRAMM

Tag Datum	Freitag 08.10.2010	Samstag 09.10.2010	Sonntag 10.10.2010	Montag 11.10.2010	Dienstag 12.10.2010	Mittwoch 13.10.2010	Donnerstag 14.10.2010	Freitag 15.10.2010	Samstag 16.10.2010
	F R Ü H S T Ü C K								
MORGEN		Einweisung High Chaparral Teil II + Strand	Lagerolympiade (ggf. mit großem Lager und gem. Mittagessen) o. Die Perfekte Minute	Dorfgang Nes	Aufräumen extrem + Geländespiele	Gottesdienst	Inselstafette	Dorfgang Nes	Packen Haus aufräumen Spiele im Wald
	M I T T A G E S S E N								
MITTAG	13:30 Uhr Abfahrt	Gelände- & Bewegungsspiele	Wasserspielplatz	Strandolympiade	Sprungdüne o. Museum? o. Alternative	Strand Burgen Treckerfahrt o. Robbentochten	Ballspiele am Haus	Vorbereitung Bunter Abend + Sport am Haus	De Bakkerij (Patat) 16.30 Uhr Fähre
	A B E N D E S S E N								
ABEND	19:30 Uhr Fähre 21:00 Uhr Ankunft Einweisung High Chaparral	Kreisspiele + Basteln + Fahne malen	Blinkerspiel (evtl. Nachtwanderung)	Montagsmaler (evtl. Nachtwanderung)	Sprungdüne o. Museum? o. Alternative	Geschichtenfest (Feuer, Spaziergang)	1, 2 oder 3	Bunter Abend Schlag den Betreuer	17:30 Uhr Abfahrt 21:00 Uhr Ankunft